

»KDO BO HITREJŠI«

3. razred

Pripomočki:

- kartonska škatla brez dna (1 za vsako ekipo),
- plastične žličke za enkratno uporabo (1 za vsakega tekmovalca),
- 2 plastični posodici za vsako ekipo (jogurtov lonček ...),
- prazne plastenke s pokrovčki (1 za vsakega tekmovalca),
- prazna škatla od jajc

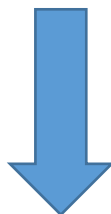
Priprava poligona:

- kartonsko škatlo brez dna postavi na štart,
- 10 metrov naprej postavi posodico z žličkami in škatlo od jajc, v kateri so pokrovčki od plastenk,
- 5 metrov naprej postavi plastenke brez pokrovčkov (eno zraven druge, kot zid) in prazno plastično posodico (zraven plastenk).

Potek igre:

- člani ekipe stojijo v koloni na štartu,
- po znaku za štart tekmovalec »obleče« škatlo in teče do posodice z žličkami,
- »sleče« škatlo, vzame žličko, z njo zajame pokrovček iz škatle od jajc in ga na žlički odnese do plastenk,
- Žličko odloži v posodico zraven plastenk in ustrezno plastenko zapre s pokrovčkom,
- Teče nazaj do škatle, jo »obleče« in teče nazaj do štarta,
- škatlo »sleče« in gre na konec kolone.
- Zmaga ekipa, ki najhitreje opravi vse naloge.

SLIKOVNI PRIKAZ IGRE



1. KORAK: »obleci« škatlo in teči do prve postaje.



2. KORAK: »sleci škatlo«.



3. KORAK: z žličko zajemi zamašek.



4. KORAK: zamašek na žlički nesi do plastenk.



5. KORAK: žličko odloži v posodico in zapri platenko (zamašek privij!) ☺



6. KORAK: teci nazaj do prejšnje postaje in »obleci« škatlo.



7. ZADNJI KORAK: teči nazaj na štart in predaj škatlo naslednjemu tekmovalcu.



ZDAJ PAAAAAAAAAAAA ...

NA MESTA,

HOP!

